MENSILE - ANNO VI - N. 52 - L. 8.000

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

LO SPORT DEL FUTURO

Vi chiediamo un po' d'attenzione: provate a considerare che cosa rappresenta attualmente il calcio per i nostri tempi. Una vera follia collettiva. Ebbene anche nei prossimi anni i nostri figli e i loro nipoti avranno lo stesso approccio nei confronti dello sport. Anche se non ci sarà più il calcio (tipo Emlyn Hughes) giochi come Speedball faranno impazzire le folle. Noi questo mese vi mettiamo in condizioni di imparare a vincere nel calcio di Emlyn, nello Speedball dei vostri pronipoti e vi diamo anche ottimi suggerimenti per il karate di Exploding Fist 2 e le guerre arcaiche di Legend of the Sword.

SPECIAL PROGRAM N° 52 - Periodico mensile - Marzo 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

SBARBATI



CBM 64

Abitualmente i videogiochi che trattano l'argomento delle partite di calcio hanno ovviamente rappresentato queste competizioni all'interno di stadi. Ma quasi tutti sanno che soprattutto da ragazzini non sempre è possibile giocare al pallone su campi di calcio veri e propri, ma anzi spesso come terreno di gioco viene utilizzata una via cittadina. Ecco quindi per movimentare un po' il nostro gioco che anche i nostri programmatori hanno pensato di mettere degli sportivi ragazzini su una strada periferica a calciare contro la palla. Lo scopo è naturalmente ovvio a tutti: segnare il più alto numero di goal infilando con il pallone la porta avversaria. Attenti a non fare falli ai vostri avversari e soprattutto alle vetture in sosta, ma anche a quelle che potrebbero arrivare in moto.

GOSS



SPECTRUM

Poche parole per un gioco di autentica abilità richiesta da parte tua. Cercando di evitare i nemici che cercheranno in tutti i modi di rubarti la preziosa energia, dovrai riuscire a passare di schermo in schermo raccogliendo le chiavi utili per aprire le porte.
Sei pronto, allora parti e buona fortuna!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO + RETURN selezione
RESTORE fine gioco

JOYSTICK KEMPSTON

Q su
A giù
O sinistra
P destra

ICE AND BLOOD



CBM 64

Nelle città del Nord-Europa esiste almeno una piazza dove c'è una pista di pattinaggio sulla quale vengono organizzate delle amichevoli partite di hockey sul ghiaccio. Naturalmente queste squadre sono ottimi vivai per le nazionali dei rispettivi paesi. Ma anche nel nostro fioriscono un po' ovunque delle squadre che utilizzano invece le piste dei palazzi del ghiaccio per allenarsi e disputare delle belle partite. Per chi non avesse mai provato dal vero, magari neanche a pattinare, e non volesse subire le conseguenze di un colpo di dischetto o di una caduta ecco il nostro videogame. Bisogna usare la mazza per far muovere il dischetto da far entrare nella porta avversaria, come al calcio vince naturalmente chi segna il maggior numero di volte.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1/2

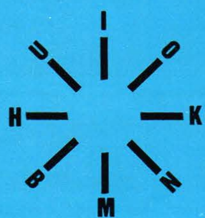
FUOCO inizio gioco

GREAT CHALLANGE

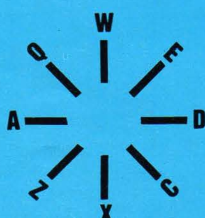


SPECTRUM

Un gioco poco conosciuto in Italia ma molto in voga in Inghilterra è ciò che andiamo a proporvi. Un'avvincente partita di cricket dove metterai a nudo le tue effettive capacità.
Puoi giocare contro il computer o, se preferisci, contro un tuo diretto avversario.
I tiri che puoi effettuare sono molteplici e ognuno con un diverso scopo finale.
Puoi scegliere la velocità di gioco, la squadra da affrontare e altre opzioni che varieranno la difficoltà di questo gioco.
Ora tocca a te capire come si gioca, in quanto il regolamento è molto vasto, e riportarlo sulla rivista sarebbe pressocché impossibile.



giocatore 1



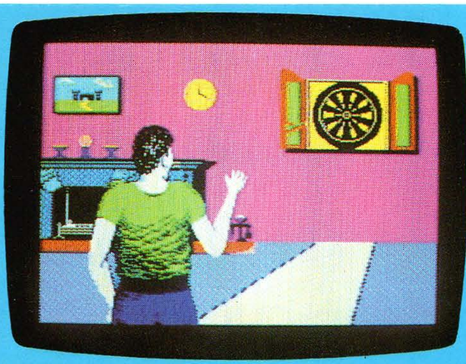
giocatore 2

FLY MAN	FRECCETTE



CBM 64

Sei un esploratore spaziale e dopo aver conseguito il tuo diploma ottieni il permesso dai tuoi genitori di fare un grande giro per la galassia alla ricerca di esperienza, gemme e lingotti preziosi. Dopo esserti munito di un jet pac, devi ricostruire innanzitutto il razzo che hai revisionato prima della partenza. Per fare ciò sali sulle varie piattaforme e recupera i pezzi ad uno ad uno. Dopodiché dovrai darti da fare per raccogliere il carburante necessario a far partire il tuo mezzo (potrai anche far cadere i contenitori dall'alto). Detto così tutto sembra semplice, ma che cosa ne dici se degli asteroidi come teleguidati cercassero di fermarti e di ostacolare il tuo lavoro? Quando finalmente sarai riuscito nel tuo compito potrai iniziare il tuo viaggio: giunto nel pianeta desiderato, prima di raccogliere le cose preziose dovrai revisionare il tuo mezzo e la cosa ricomincia dall'inizio. Fai un buon raccolto.



SPECTRUM

In questo gioco, dove polso fermo e mira eccezionale hanno la loro primaria importanza, sarai sottoposto ad un esame di abilità nel lancio delle freccette.
Usa destra-sinistra per centrare orizzontalmente l'obiettivo, quindi premi fuoco per centrare il giusto angolo di tiro e infine premi ancora fuoco per scegliere la velocità. Vince chi ottiene per primo il punteggio stabilito senza superarlo ma ottenendo il punteggio uguale.

TASTI

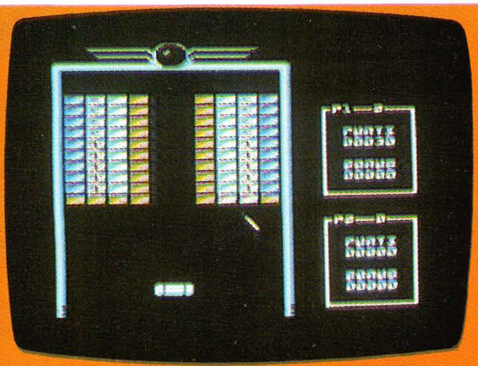
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK - KEMPSTON - SINCLAIR

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

DEFLEKTOR



CBM 64

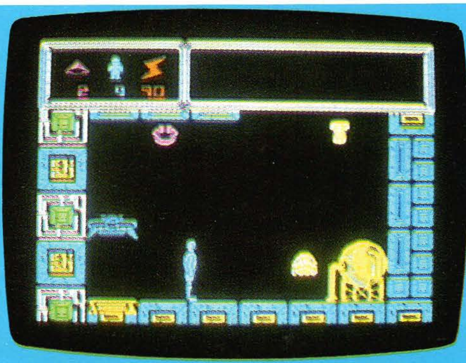
Siamo nell'anno 2025, ormai il classico gioco dello squash ha perso di interesse, dal momento che sono stati creati numerosi altri giochi elettronici che lo hanno soppiantato. Ma il grande creatore Philips è convinto che la filosofia di quel vecchio gioco potesse essere ripescata ed ha creato Deflektor. Il concorrente entra a bordo di una navetta agganciata ad un cavo appeso e muovendola solo a destra e sinistra deve cercare di far rimbalzare una sfera contro dei cubetti colorati, che svaniscono al suo tocco. Nel frattempo anche dei robot entrano in campo e devono essere eliminati sempre con la sfera. Se il concorrente sarà così bravo da far scomparire tutti i cubetti passerà al livello successivo sempre più entusiasmante.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	1 giocatore porta 2
F3	2 giocatori porta 2
F5	2 giocatori porta 1/2
RESTORE	fine gioco
STOP	pausa

GIATU



SPECTRUM

Il supercomputer M16K tiene sotto il suo controllo il reattore nucleare 14C.
L'unica pecca del computer in questione sta nel fatto che non riesce a distinguere la vicinanza di androidi da eventuali attacchi allieni. Infatti, come volevasi dimostrare, la stanza del reattore nucleare è piena di alieni e, per evitare il peggio, devono essere distrutti. Hai a disposizione un "jet" monofase ad alta manovrabilità con sofisticati armamenti a disposizioe.
Puoi raccogliere preziose informazioni e trasmetterle al computer perché le elabori.
Possiedi anche un potente laser utile per distruggere le guardie cibernetiche e puoi trovare armi addizionali nella stanza del reattore.
Cerca di fare il tutto nel migliore dei modi e il gioco... è fatto!

JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA II - CURSORI

Z,C,B,M	muovi jet a sinistra
X,V,N, SYSTHIFT	muovi jet a destra
Q,P	muovi jet su
A,L	muovi jet giù o attiva schermi difensivi
da 1 a ∅	fuoco (usando l'arma selezionata del momento)
CAPS SHIFT 0	
SPAZIO	seleziona nuova arma
ENTER	pausa

PLOP



CBM 64

Il tiranno di Vultrun è innamorato segretamente della tua fidanzata, forse perché lei non gli ha mai dimostrato la minima attenzione ed è fermamente deciso a farne la sua consorte, anche contro la volontà della fanciulla. Stanco dei continui rifiuti ad un suo appuntamento Sorcenor decide di farla rapire e di rinchiuderla in un luogo segreto fintanto non giunga a più miti consigli. Ma la tua amata, seguendo i suggerimenti della favola di Pollicino, ha seminato la sua strada di cuoricini. Tu dovrai seguire la pista che lei ti ha lasciato nei corridoi del palazzo, ma facendo molta attenzione ai numerosi mostri che un sortilegio del tiranno ha fatto apparire un po' ovunque; anche il tempo ti sarà nemico perché Sorcenor per maggior sicurezza ha fatto innescare anche delle bombe, che scoppieranno dopo un certo intervallo. Buona fortuna!

WORKING TO THE BONE



SPECTRUM

A bordo di un'astronave dovrai attraversare diversi pianeti sui quali vivono un certo numero di alieni da annientare.
In caso di malfunzionamento dell'astronave dovrai premere il tasto indicato e riparare i fusibili bruciati. Avrai a disposizione 5 secondi per vedere tutto il circuito dopo di che dovrai inserire il fusibile idoneo e di colore uguale al precedente. Buona fortuna!

TASTI

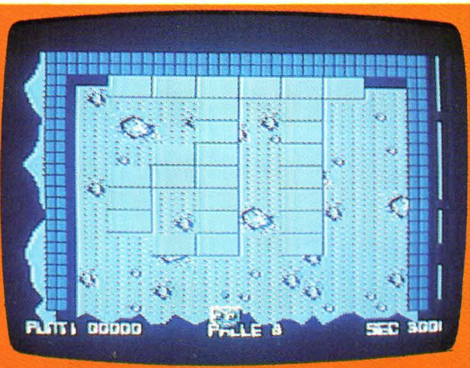
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

TASTI Q - A - O - P - ENTER - M

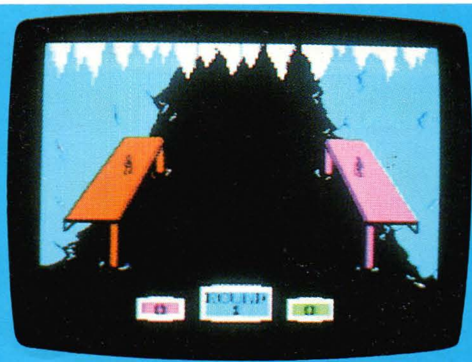
JAM TARGET



CBM 64

Purtroppo da secoli gli sloviani si sono infiltrati tra gli agglomerati terrestri, anche nelle nostre basi interspaziali fino a giungere ad essere così tanti da potersi impadronire del comando e soggiogare così la razza umana. Nessuno era contento della situazione ma sembrava cosa impossibile il riuscire a ribaltarla. Finalmente il comando segreto in esilio con l'ausilio di un gruppo di validi scienziati sembrò aver inventato una soluzione: una nuova astronave munita di una sfera magnetica ad effetto riflettente che colpendo gli insediamenti degli sloviani potesse sperare di liberare l'umanità. Ma questa astronave avrà vita dura, i suoi avversari cercheranno di ostacolarla e anche se molto resistente subirà una mancanza di energia vitale che potrà anche essergli fatale.

WORLD WAR II



SPECTRUM

In questo gioco puoi fare una scelta: impersonare il dittatore, oppure gli alleati.
Il videogame si divide in 4 parti: 1) il dittatore deve difendersi contro la calata delle forze alleate; 2) gli alleati devono difendere gli ostaggi contro le eventuali trappole che può usare il dittatore; 3) gli alleati devono entrare con l'elicottero dentro la base nemica; 4) duello all'ultimo sangue a colpi di boomerang.
Questo è tutto, tutto ciò che ti serve sapere per portare a termine una difficile missione.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti ridefinibili

SPACE STATION



CBM 64

Dall'avamposto più lontano nella galassia era giunta una richiesta di soccorso. Un qualche cosa di immensa potenza e dimensioni immense si avvicinava maligna a qualsiasi insediamento popolato attingendo tutta l'energia disponibile e rendendo inutilizzabili i sistemi di sopravvivenza. L'astronave USS Emprirse era stata mandata in ricognizione, comandata dal commodore Franklin per riuscire a scoprire la ragione di tale mistero e cercare anche di trovarne una soluzione. Tutto era causato da una megastazione interplanetaria erveriana che per avanzare nella sua marcia inesorabile verso il centro della galassia si serviva di tutta l'energia disponibile. Dopo aver contattato il comando supremo ti viene spiegato che la scelta di guidare l'astronave era caduta su di te in quanto considerato il più abile soldato. Dovrai quindi intercettare la rotta della stazione e utilizzare il raggio fotonico della tua astronave e bloccare la sua mostruosa avanzata.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

KILL AND FORGET



SPECTRUM

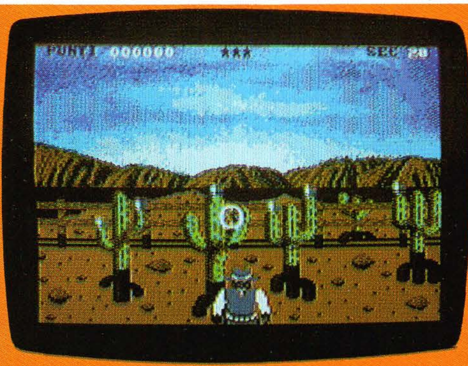
Nel gioco che ti andiamo a presentare, dovrai cimentarti nella più classica lotta, battaglia contro degli alieni molto evoluti.
Entro un determinato tempo, visibile in basso dello schermo, dovrai attraversare numerose stanze, eliminare altrettanti alieni usando le armi a tua disposizione (bombe, laser, dinamite e mine).
Hai cinque vite a disposizione e ti assicuro che non sono mai abbastanza, vista la difficoltà crescente del gioco.
Cerca di essere sempre pronto, gioca con astuzia e la vittoria finale sarà tua!

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

5	ridefinisci tasti
Q	sinistra/alto
S	basso/destra
L	giù/sinistra
P	alto/destra
N	prendi mine
SPAZIO	seleziona armi
6	inizia gioco

FAST GUN



CBM 64

Racconta un'antica leggenda che nella cittadina di Creepertown vivesse un pistolero veramente molto preciso. Tutte le mattine era solito recarsi in aperto deserto e si narrava che dopo aver disposto delle lattine sulle piante di cactus facesse il tiro a segno per allenare la propria già infallibile mira. Ma Billy, così si chiamava il nostro amico, aveva purtroppo parecchi nemici dai quali guardarsi costantemente, perché non a tutti andava a genio che si facesse carico di tenere l'ordine e amministrasse la giustizia. Vuoi provare anche tu la tua possibilità di pistolero allenandoti prima e colpendo al volo i nemici nascosti nel paese? Questo videogame è quello che cercavi! Buon divertimento.

LAST DUEL



SPECTRUM

Schizzando velocissimo sul tuo scooter da sogno, salta e evita le grate che incontrerai sul percorso. Attento alle buche e ai muri che si interpongono fra te e l'arrivo, cerca di evitarli o saltarli altrimenti... hai capito, non è vero?!
Cerca di terminare il percorso prima che il tempo si esaurisca; bada bene, questo non è un semplice consiglio ma una realtà da rispettare se vuoi rimanere in vita.
Accelera, rallenta quando è opportuno, abbassati per evitare di picchiare la testa contro ostacoli posti ad altezza uomo e vedrai che tutto andrà per il meglio.
Buona fortuna!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

UNIT



CBM 64

La delinquenza nel nostro secolo è purtroppo radicata soprattutto nelle grandi metropoli civilizzate, tanto da sembrare quasi inestirpabile. Ma i cittadini perbene di New Orleans che non vogliono arrendersi facilmente hanno chiesto al governatore del loro stato di porre rimedio a tale situazione. Dopo averla esaminata attentamente, ascoltando i consigli dei suoi collaboratori, il governatore ha deciso di istituire una nuova squadra nella polizia locale, che formata da uomini molto ben addestrati, possa venir incontro alle esigenze della cittadinanza. Tu sei stato ammesso in questa nuova sezione e dopo un periodo di addestramento ti accingi a prendere il tuo posto nel quartiere. Ne troverai di tutti i colori e dovrai mettercela tutta per sopravvivere e ripulire le varie vie della città.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	musica/effetti sonori

NIGHTMARES



SPECTRUM

Il gioco, dagli innumerevoli screen e dalle molteplici possibilità di scelta, rispecchia una vera e propria caccia.
Ma a che cosa, vi chiederete voi!
Ai fantasmi, naturalmente!
Avete a disposizione quattro opzioni, una per ogni tipo di veicolo che vorrete usare.
Ogni macchina ha un suo costo che varia (dai 2.000 ai 15.000 dollari), a secondo delle sue caratteristiche tecniche. Se non hai a disposizione nessun dollaro, niente paura; premi "N" al menù adeguato e il computer ti darà 10.000 dollari, altrimenti, se possiedi già del denaro premi "Y".
Negli screen di "equipaggiamento", invece, potrai, a secondo se ti trovi nello screen 1, 2 o 3, comprare o trovare l'equipaggiamento adatto a proseguire nella tua missione.
Le cose sono ancora tante, cercate voi, con la vostra abilità, di scoprirle tutte quante e proclamarvi quindi, cacciatori provetti.

JOYSTICK KEMPSTON

P/SYSHIFT	quote
H	pausa
ENTER	continua
E	mappa
2	prossimo equipaggiamento
3 + ENTER	equipaggiamento finale
SPAZIO	stato del gioco
B	esame
SYSHIFT + ENTER	torna menù

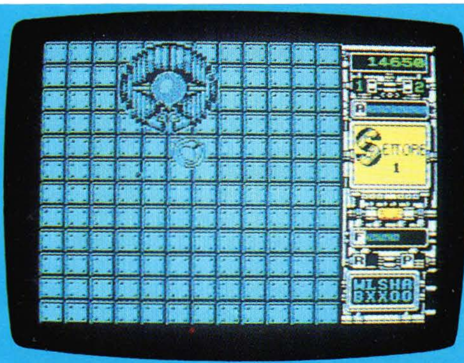
RIVER WAR



CBM 64

Questo videogame ti porta nel mondo dello spionaggio e degli agenti segreti. Sei davanti al computer e puoi scegliere il luogo nel quale il tuo aereo ti porterà e dove potrai fare semplicemente dei corsi di addestramento e di pratica o dove dovrai portare a termine delle missioni vitali per il paese che rappresenti. Ti muoverai sempre a bordo di un acquascooter utilizzando i corsi d'acqua e sul tuo cammino troverai altri motociclisti che dovrai eliminare prima che lo facciano loro. Raccogli i fusti di benzina e le munizioni di scorta, ma stai attento ai tronchi galleggianti, alle rocce e alle postazioni nemiche. Ricorda che dovrai lottare sempre contro il tempo perché sarà sempre prezioso e fai di tutto per portare a termine il tuo compito: se terrai premuto il fuoco più a lungo sparerai i missili, ma attento ne hai solo 3.

MIK



SPECTRUM

Dal suo rifugio interplanetario, nelle remote profondità dello spazio più profondo, il diabolico malvagio Brewies ha intenzione di dominare tutto l'universo. Nel suo rifugio segreto sta rapidamente armandosi, creando numerosi mezzi intergalattici da trasporto e dotandoli dei più agguerriti sistemi da combattimento. Dopo aver analizzato le schede di tutti i piloti che potrebbero essere adatti al loro scopo il trilogo dei comandanti ha inviato Sweep con la sua astronave alla ricerca del rifugio di Brewies. Una volta raggiuntolo dovrà riuscire a raggiungere il nucleo centrale per distruggerlo, ma in molti saranno ad aspettarlo, alcuni anche molto intelligenti, e Sweep dovrà usare abilità e scaltrezza per riuscire nella sua missione.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco spara

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

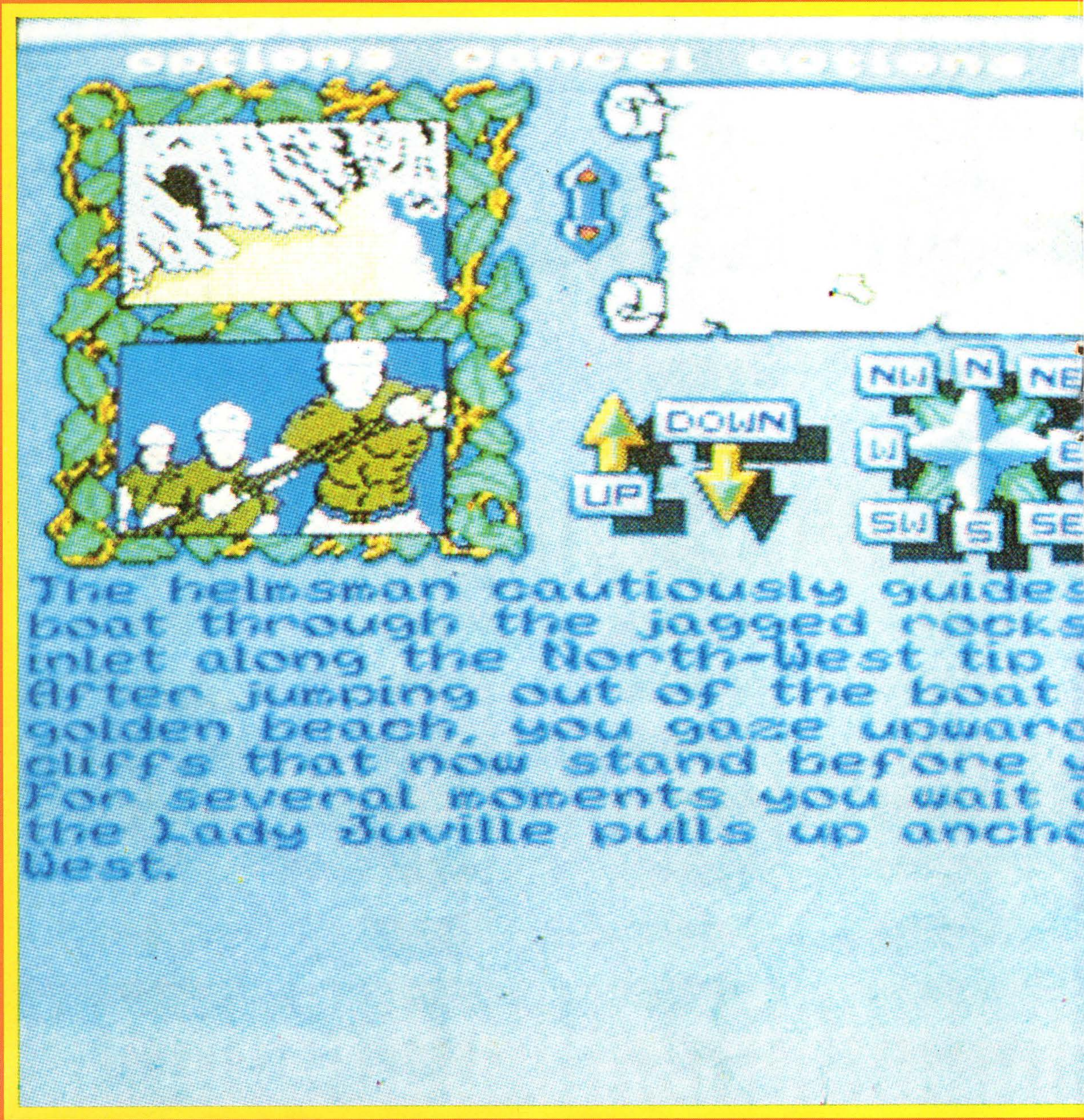

OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA
NEW
SPECIAL PLAYGAMES
MENSILE - N.
CBM 64
20 GIOCHI
SPECTRUM 48K
RAID
BLOCK 26
VENOM
PLUTOS
FAST LOADING "BITURBO"
CBM
SPECTRUM
20 giochi
per il tuo computer

LEGEND OF THE SWORD

Una volta ogni tanto succede che appaia un'avventura dalla quale ci si può aspettare di tutto, e questa avventura è **Legend of the Sword**.
Il gioco racconta delle cronache di Anar e della spada e dello scudo mistici la cui presenza magica ha protetto per molti secoli gli abitanti di Anar. Il tempo ha fatto passare questi oggetti al folklore della storia insieme ai Corsari che da quel che si dice, li proteggevano.
Ma ora Anar è stata invasa da orde di umanoidi sotto alla guida di Suzar e le voci dicono

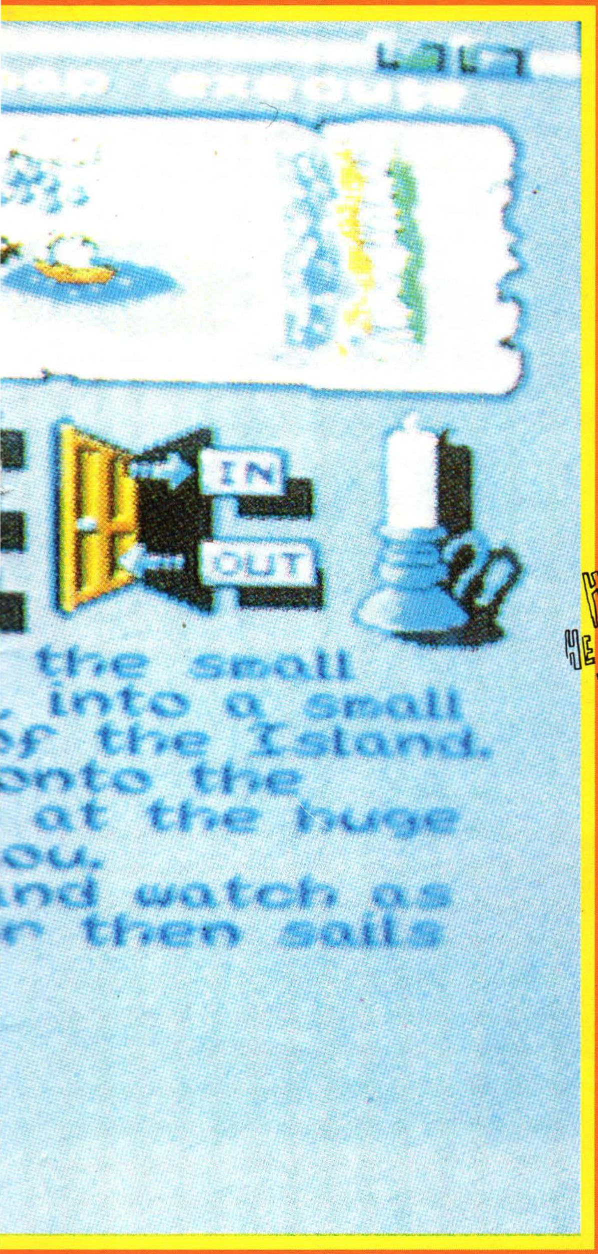


che sarà possibile sconfiggere gli invasori solo con l'aiuto della forza unita della spada (Sword) e dello scudo (Shield). Insieme a una banda di uomini leali, ti offri come volontario per ritrovare gli oggetti incantati e catturare Suzar prima che sia troppo tardi. E così una nave porta te e i tuoi compagni fino all'isola incantata di Anar in modo che possiate cominciare le vostre ricerche. Il gioco si apre a questo punto della storia, e sei subito costretto ad affrontare una decisione. In quale dei tre luoghi possibili conviene attraccare? Qualcosa mi dice che solo uno di loro può dare validi risultati.
Sullo schermo ti vengono presentate quattro sezioni differenti. La zona in alto a sinistra viene utilizzata per più di 350 illustrazioni individuali che cambiano a seconda della situazione nella quale ti trovi; la posizione in alto a destra è occupata dalla tua cartina scorrevole, che cambia solo di un pezzettino per volta man mano che esplori il territorio. La parte centrale dello schermo è dedicata a tutte le icone di lavoro come il movimento, l'ingresso o l'uscita, la salita e la discesa e ad una candela che ti ricorda la tua forza vitale (e che può essere allungata mangiando o bevendo).
Tutto il terzo inferiore dello schermo viene uti-



lizzato per il testo, in gran parte del quale troverai passaggi descrittivi forse un po' troppo lunghi. Il parser è una delizia da guardare. Oltre ai comandi soliti, insieme agli oops e agli undo, c'è un utilissimo comando GOTO (a partire dal livello 9) che salva tutti i tasti che hai già ripetuto, quando sai dove devi andare perché precedentemente sei già stato in quel luogo!

Ma allora cosa rende **Legend** diverso da tutte le altre avventure? Molto semplice, lo svolgimento del gioco. Il modo in cui il gioco diventa vivente, man mano che ti sposti sulla cartina ti dà proprio l'impressione di leggere un libro, e quando ti viene chiesto di prendere una decisione, verrai capito indipendentemente dalle parole che scegli. La cartina può essere ingrandita fino ad occupare anche tutto lo schermo, se vuoi, ed alcuni dei pittogrammi sono estremamente realistici. C'è una gran quantità di humour e un bisogno molto reale di comunicare effettivamente con gli altri componenti della tua banda, anche se quando c'è da combattere, spetta a te dare il via. Ma non



sembra proprio che ti faccia molto bene cominciare, perché quello che succede è che la tua larga spada decisamente pesante, sai di quale parlo, che è scintillante e porta una effige incisa in modo delizioso sull'impugnatura (così dice la descrizione), si rompe al semplice contatto!
Bene, almeno le prime volte ti succederà sicuramente così, ma devi solo avere un po' di perseveranza e vedrai che la tua abilità nel brandire la spada aumenterà poco per volta finché non riuscirai veramente a sterminare i cattivi.
Il package contiene un breve romanzo, che ti fornisce alcune informazioni fondamentali, e un manifesto, ma quello che mi ha soprattutto conquistato in questa **Legend of the Sword** è la sua assoluta giocabilità. È così simpatico verso chi gioca e c'è addirittura un comando di help (aiuto) che ti appare senza che tu debba richiamarlo.
Vai subito a prenderti **Legend of the Sword** e comincia subito a giocarlo!



INTERNATI



ONAL

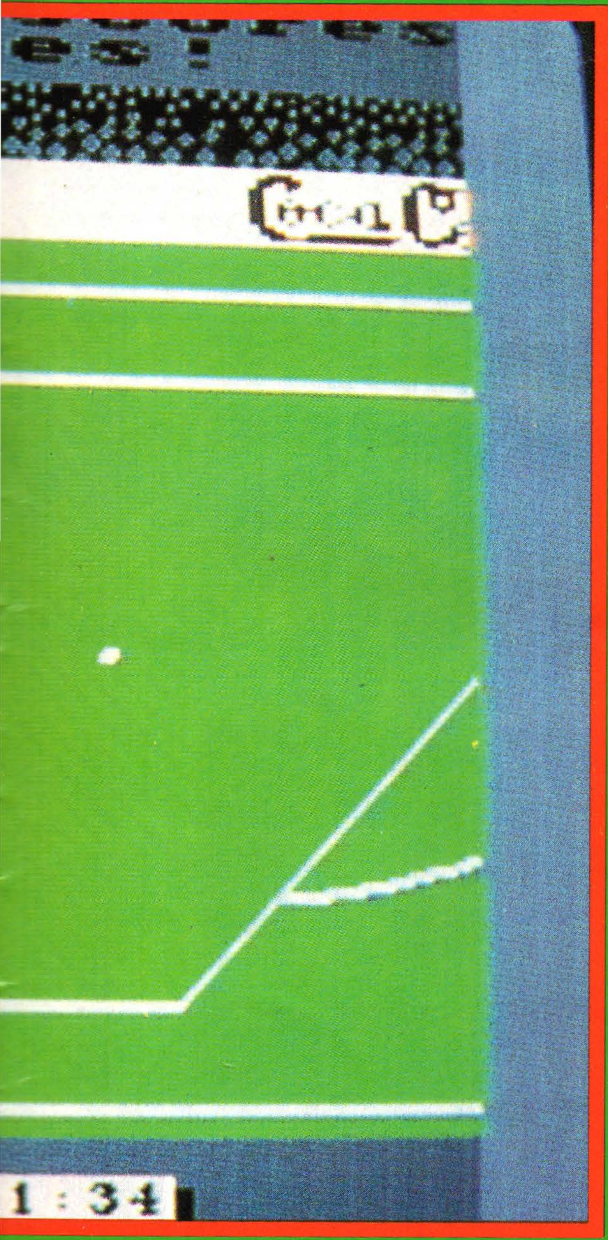


Non mi sembra che sia passato molto tempo da quando mi sono ritrovato a lodare **International Soccer** come il gioco di calcio più bello e buono per il 64. Da allora abbiamo visto una sovrabbondanza di giochi di calcio.
In **Is** i controlli erano di solito in otto direzioni, più il tasto di fuoco per passare e dare il calcio, ma era questa semplicità, posso aggiungere, che contribuiva molto a rendere il gioco veramente divertente. **Ehis** migliora ulteriormente questa caratteristica utilizzando una forma di presa rivoluzionaria che ti permette di lasciare correre il giocatore che stai controllando senza dover toccare il joystick. In questo modo puoi selezionare il tipo di tiro che vuoi fare spostando il joystick in avanti o indietro. Un colpo rapido sul tasto di fuoco insieme a un colpetto verticale al joystick fa fare al giocatore uno scarto laterale molto elegante in





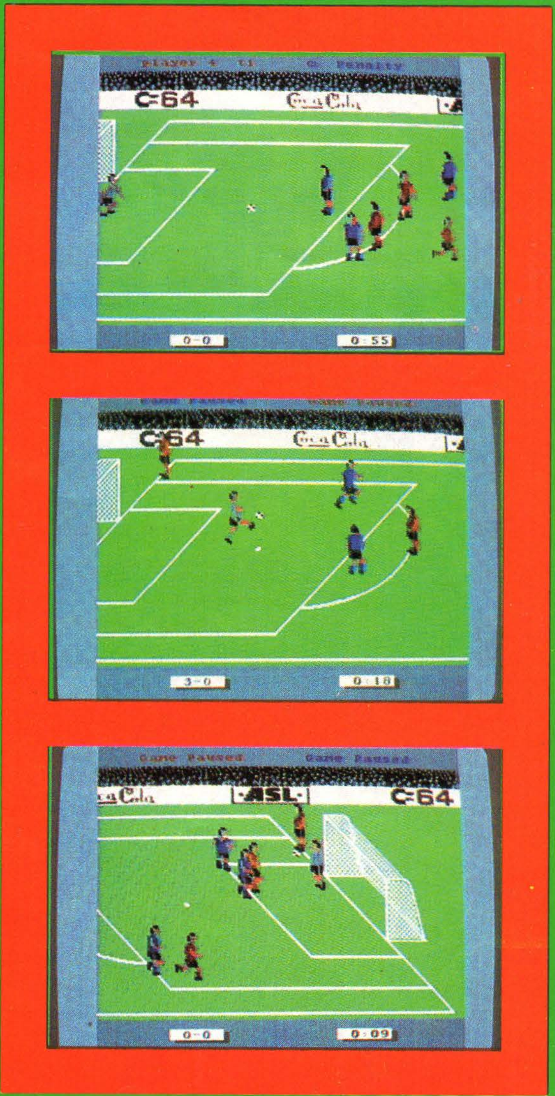
modo da evitare un giocatore della squadra avversaria che sta venendo verso di lui.
In passato un contrasto significava far correre la palla da sotto i piedi di qualcuno, ma **Ehis** rinnova questo meccanismo con i contrasti scorrevoli. Puoi utilizzare lo spostamento all'indietro della gamba per evitare l'assalto di una scarpa con i chiodi di alluminio, tenendo premuto il tasto di fuoco e spostando il joystick indietro e avanti in rapida successione per eseguire il movimento, e funziona proprio bene, permettendoti di eseguire alcune eccellenti mosse alla Maradona.
I tiri in porta, i calci liberi e i calci d'angolo vengono eseguiti automaticamente, ma i calci di rigore (sì, sono previsti anche loro) possono essere controllati manualmente in un modo molto simile al tiro normale. Il portiere può essere controllato dal giocatore umano o dal computer.
I controlli sul campo sono proprio la punta d'iceberg, c'è un labirinto completo di subopzio-



ni le più importanti delle quali ti permettono di editare la tua squadra e migliorare le abilità individuali. Anche l'energia, i nomi e i colori delle maglie possono essere editati, e non solo per la squadra scelta ma anche per le altre sette squadre del campionato.
Ma l'opzione migliore è quella che permette a due giocatori di collaborare in un'unica squadra perché in questo modo puoi lamentarti degli errori con una persona vera invece che solo con l'immagine di un computer inanimato.

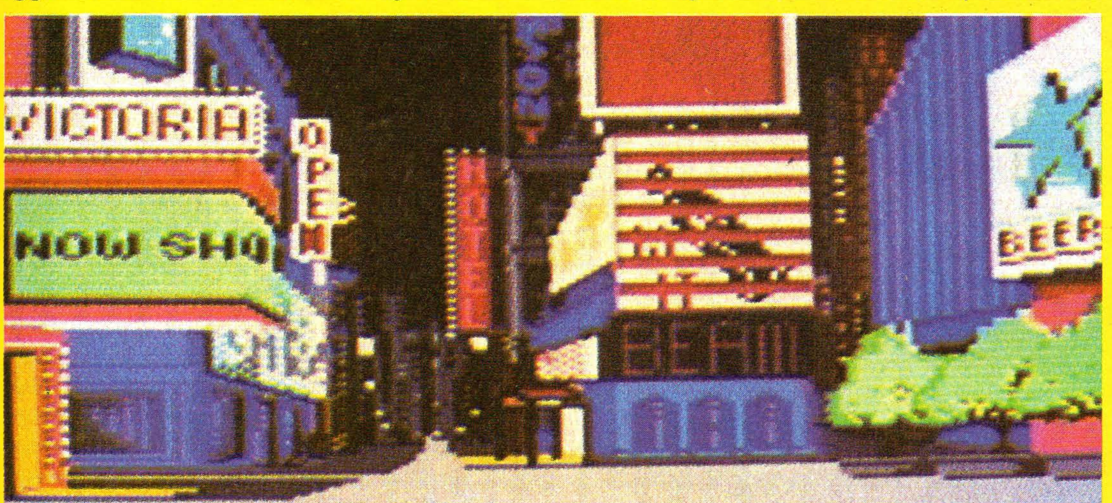
Graficamente **Ehis** non è particolarmente impressionante, con i personaggi grossi che non variano molto rispetto a quelli dell'originale, anche se l'animazione e l'aumento dei movimenti sono un miglioramento indiscutibile. I colpi di testa, le palle gol con tre passaggi, i contrasti scorrevoli e alcune altre novità sono stati inseriti come aggiunta ai movimenti di base rendendo il gioco molto più divertente da guardare. Il suono è limitato ai rumori della folla e alle palle che arrivano sul fondo.
Non è il **Microprose Soccer** ma in ogni caso è un buon miglioramento rispetto alla stragrande maggioranza dei giochi di calcio che trovi in commercio.

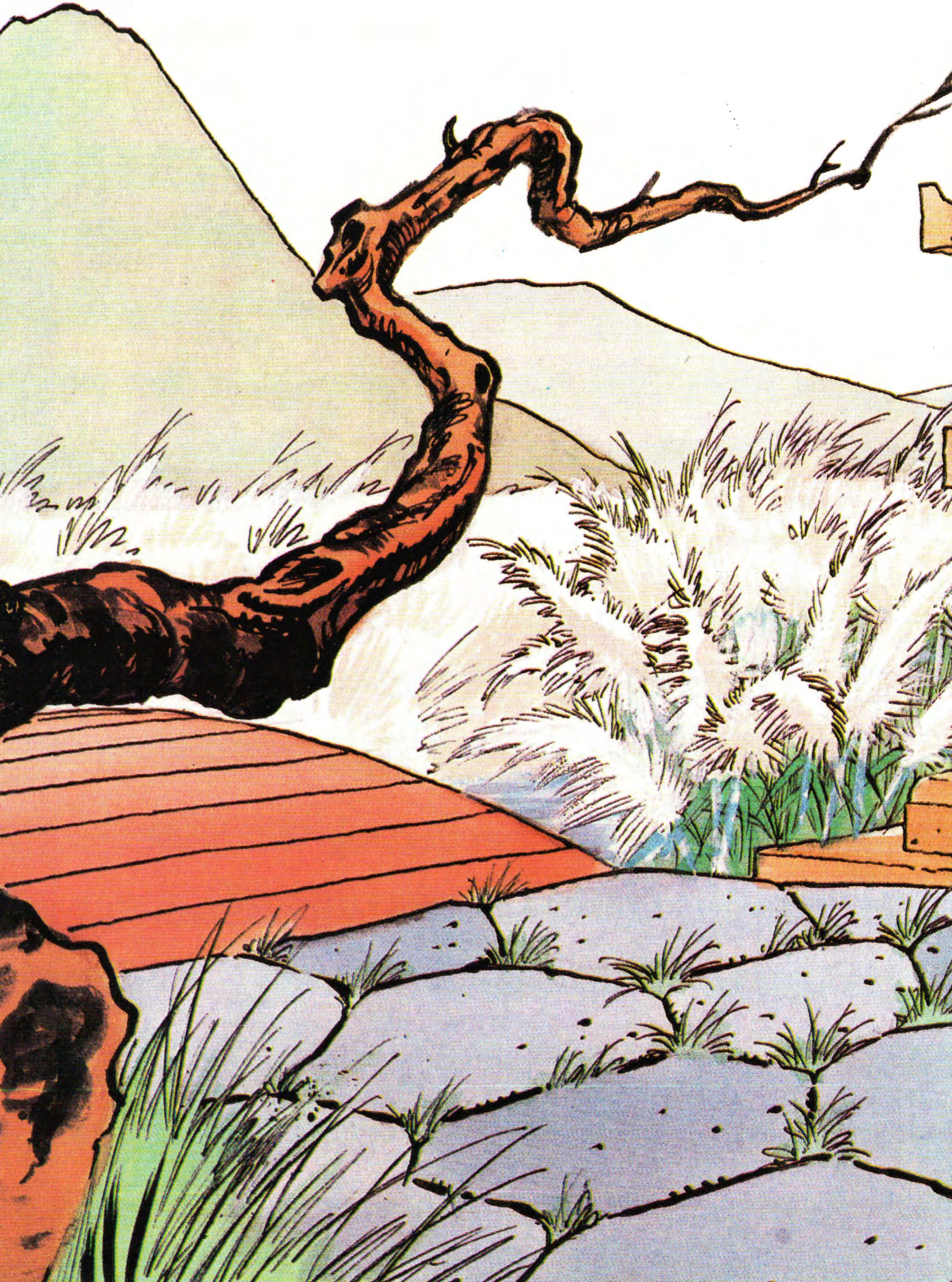
Davide Sogno

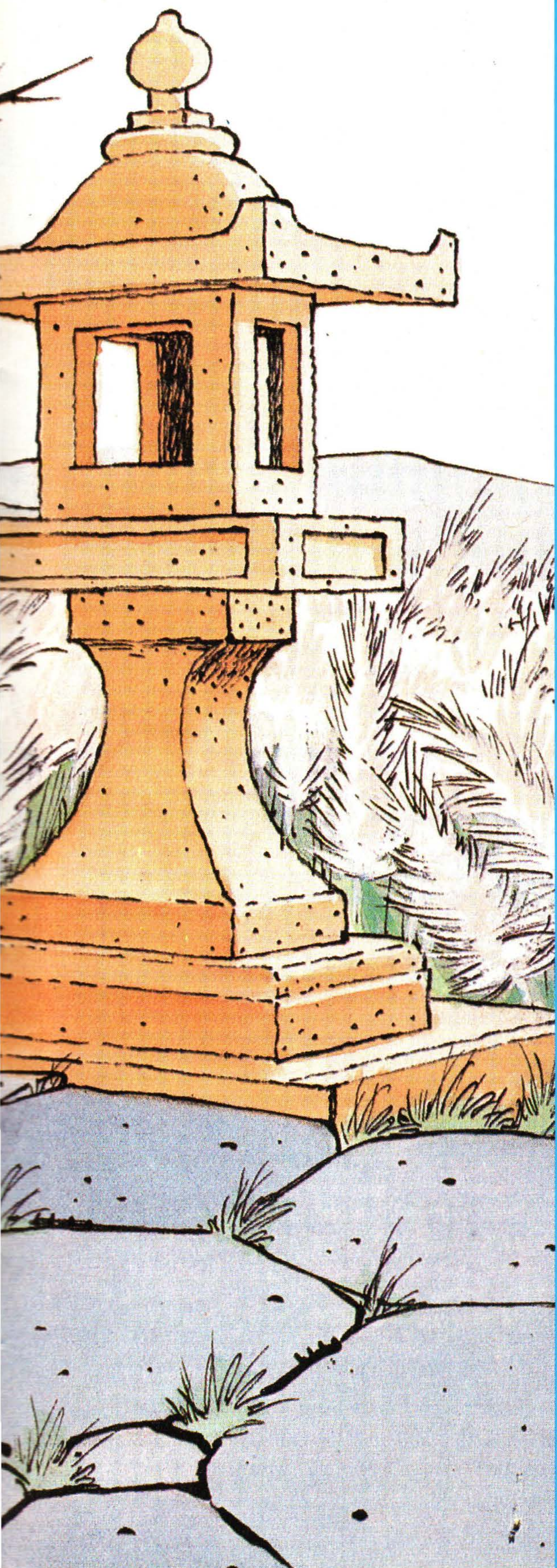


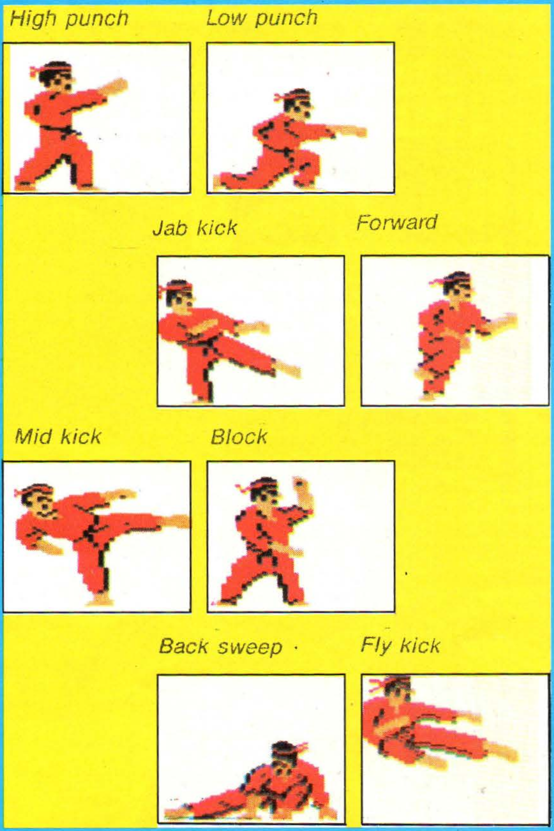
EXPLODING FIST

Con un certo ritardo alla Firebird hanno deciso che quello che il mondo stava aspettando con il fiato sospeso era un aggiornamento del fortissimo **Way of the Exploding Fist**.
Questo li mette in una posizione un po' ironica come se si trascinassero dietro a **Ik +**, il gioco della System 3 che è stato il primo clone









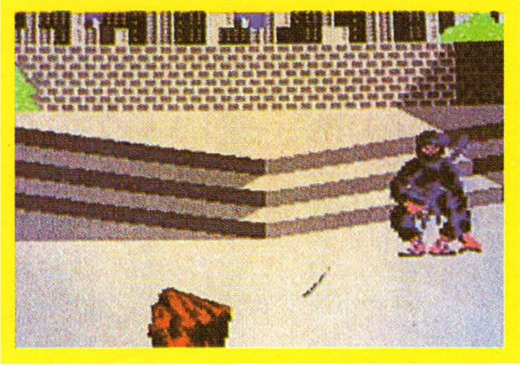
dell'originale della Melbourne House. Ed ora la catena dei cloni si ritrova al punto di partenza con un pedissequo seguito di Archer Maclean della Firebird, con tre uomini che partecipano tutti alla lotta e livelli di bonus supplementari.

Il gioco comincia con i tre lottatori all'angolo di una strada dei quartieri alti, illuminata dai neon, che mostrano le loro differenze. L'intenzione è semplicemente quella di qualificarsi per i round successivi (ce ne sono dieci) senza venire eliminati dall'altro lottatore di Kung Fu.

Puoi raggiungere questo scopo raccogliendo i punti con i pugni che mettono a terra uno dei tuoi due avversari. Un colpo ben piazzato ti farà guadagnare due punti se lo metti a segno sulla testa o sul corpo, mentre un mezzo contatto a questi bersagli o un colpo alle gambe ti danno un solo punto. Se riesci a far illuminare tutte e cinque le luci ti qualifichi per il turno successivo. Ma c'è anche un limite di tempo e se riesci a rimanere al di sotto vieni ugualmente qualificato. Ogni turno è più duro di quello precedente.







I round successivi sono seguiti da un livello di bonus nel quale affronti orde di ragazzine che si arrampicano su un muro armate solo di frecce avvelenate. Colpiscile prima che ti raggiungano e raccatterai una buona quantità di bonus, anche se presto o tardi riusciranno a distruggerti.
In termini di animazione ci sono poche differenze con l'originale. Ci sono un paio di nuove mosse che comprendono la ruota bene eseguita e un movimento di solletico ai fianchi con il gomito. Ma le cose che veramente mi deludono in **Fist Plus** sono la monotonia del gioco e gli sfondi sempre uguali. Mentre **Ik+** ha preso il tema originale e lo ha sviluppato con grafici brillanti e velocità supplementare, questo gioco rimane esattamente allo stesso punto dell'originale.
La Beam Software, che aveva scritto l'originale, questa volta non si è proprio per nulla sforzata. Anche il suono non presenta nessun nuovo effetto sonoro, mentre la colonna sonora è da considerare quasi peggiore.
Non riesco ad immaginare che **Fist Plus** possa far infuocare il mondo del software con suoi cloni e una qualche passione per i giochi che sono classificati come beat-em up, come aveva fatto il suo originale. In fondo da allora ci siamo mossi un po' in avanti.

VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo giochi per CBM 64 su cassetta a L. 1.500 + spese ultime novità: Duble Dragon, Microsoccer, Guerrilla War, Roger Rabbit, ecc.
Lancetta Roberto - Via San Giulio 3 - Castellanza (VA) - Tel. 0331/503987.

● Cerco stampante per C64 a buon prezzo ed in buono stato, anzi in ottimo stato. Rivolgersi solo tra le ore 16-17 ad:
Antonio Matteazzi - Via Don Giuseppe 2 - Samolaco (SO) - Tel. 0343/48756.

● Vendiamo programmi per Commodore 64 su ordinazione (utilities, Work Processor, Graphics Editor; ma soprattutto giochi in tutte le versioni, di tutti i tipi!) su cassette Sony-TDK o su dischi 3M a richiesta. Spediamo a stretto giro di posta in eventuale contrassegno, a prezzi irrisori, trattabili per telefono. Garantiamo la massima serietà. Per ordinare o per chiedere informazioni telefonate o scrivete al seguente indirizzo:
Faenzi Marco - Via Kennedy 5 - Bastia Umbra (PG) - Tel. 8002227.

● Vendiamo programmi per Commodore 64 (utilities, Work Processor, Graphics Editor, ma soprattutto giochi di tutti i tipi, in tutte le versioni) su cassette Sony-TDK o dischetti 3M di prima qualità a richiesta. Spediamo a stretto giro di posta in eventuale contrassegno a prezzi irrisori, trattabili per telefono. Garantiamo la massima serietà. Vi faremo delle compilations favolose! Telefonateci ore pasti o scriveteci al seguente indiricco:
Marcomigni Paolo - Via Firenze 69 - Bastia Umbra (PG) - Tel. 075/8000111.

● Per i più accaniti del 64, vendo L. 8.000 i seguenti giochi: Barbarian 1, Cauldron, Edy Aut e Football Manager inglese (con questo altri giochi). Compro, massimo L. 100.000, drive per 64. Prego rispondere solo Milano, Novate, Bollate. Ciao da Zyx.
Alex Verga - Via Piave 1 - 20021 Bollate (MI) - Tel. 33300123.

● Svendo a L. 9.000 per 64 e ZX48 30 giochi originali su 3000 su disco e nastro a vs. scelta. Spedizione a ns. carico, sempre valido.
G. Altobelli & Co. - Via Caserta 5 - 81055 S. Maria C.V. (CE) - Tel. 0823/844829.

● Vendiamo per C64 giochi su cassetta: After Burner, R Type, Last Ninja 2, Bubble B, Thunder Blade, Op Wolf, Bionic Commando, Pac Mania, Hawk Eye, Bombozal. Istruzioni, bassi prezzi, max serietà, telefonare ore pasti.
Stealth Fighter - Altedo (BO) - Tel. 051/870546.

● Compro programma che trasforma il CBM64 in Spectrum 2 x 48K. Sono disposto a pagarlo anche 20.000 lire con cassetta vergine e spese di spedizione a mio carico. Compro anche programmi per CBM 64 come Superstar Soccer, The Last Ninja 1 e 2, Bionic Commando. Pago fino a 3.000 l'uno.
Marinuzzi Giovanni - Via Carmine Marcop 7 - 74015 Martina Franca - Tel. 080/8832122.

● Sveglia ragazzi, svendo cassette per C64/128 anche a blocchi di 10-20 cassette a prezzo trattabile. Per accordi telefonare ore pasti.
Fabio Di Trapani - Via Misterbianco 20 - 96100 Siracusa - Tel. 753786.

● Vendo favolosi giochi per Commodore 64 a prezzo modico, fra cui: Wonder Boy, Impossible Mission, Foxx Fight Back, Ghost'n' Goblins, Bruce Lee, Target Renegade 2, Italia 90, Street Fighter (American version), Match Day 2, ecc. su disco e cassetta. Affrettatevi, vi aspetto!
Antonio Lanza - Corso delle Province 60 - 95100 Catania - Tel. 553167.

● Eccezionale! sono orgoglioso di presentarvi la Padula Soft: vende giochi al favoloso prezzo di L. 700 caduno. Posseggo circa 6.000 giochi meravigliosi. Es.: Robocop, Mission Impossible, Ken il guerriero, Bionic Commandos, titoli vecchi e nuovi. Inoltre ad ogni 10 giochi 2 in regalo.
Giuseppe Padula - C.so Vittorio Emanuele 586 - 96014 Floridia (SR) - Tel. 948157.

● Compro quel programma capace di trasformare il CBM 64 in ZX Spectrum 48K al prezzo max di L. 15.000.
Giuseppe - Via Bua - 12051 Alba (CN) - Tel. 0173/49235.

● Vendo a L. 4.500 New Special Playgames dal n. 6 al n. 15, Special Programm dal n. 36 al n. 48 esclusi il n. 38 e il n. 43 e il n. 44. Il prezzo è relativo a una cassetta più spese di spedizione. Cerco anche il programma che permetta allo Spectrum di caricare tutti i giochi del CBM64 su cassetta.
Formaggio Sergio - Via Volta 201 - 20030 Senago (MI) - Tel. 99050991.

● Se il vostro computer ha bisogno di fantastici nuovi programmi non perdete tempo e rivolgetevi a noi. Abbiamo a disposizione una vasta scelta di giochi per C64 e ZX Spectrum 48 tra cui: Impossibil Mission 1 e 2 e tantissimi altri. Garantiamo serietà. Telefonare ore pasti.
Bindi Marcello - Via dell'Aia - 53026 Pienza (SI) - Tel. 0578/748597.

● Ehi tu spectromane: sei nel pallone a furia di giocare con i soli game? Possiedo oltre 30 giochi tra i migliori originali. Ladies and gentlemen solo 1.000 per 48 e 2.000 in 128 o scambio col simulatore di Antonio Giusa. E con sole 40.000 potrai avere il kit per trasformare il tuo 48K in 48K plus.
Magosso Nico - Via Caselle 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 63061.

● Vendo Commodore 128, drive 1570, stampante MPS 1000, adattatore telematico 6499, registratore 1530, oltre 200 programmi, solo zona Milano a sole L. 1.200.000, acquistabili anche separatamente. Il tutto in perfetto stato, max serietà. Telefonare ore pasti.
Alessandro Petazzi, - Via A. Cecchi 9/3 - 20146 Milano - Tel. 4989830.

● T.U.G.S. V/D compra, vende e cambia giochi di tutte le marche, ma specialmente quelli dell'Ultimate Play the Game, solo per Spectrum. Telefona solo a Catania.
Domenico T. - Via Napoli 67 - 95100 Catania - Tel. 329782.

● TUGS V/D Club compra e cambia qualsiasi programma dell'Ultimate Play the Game. (Abbiamo anche giochi di altre marche). Telefona o spedisci la tua lista, dei tuoi giochi dell'Ultimate (se vuoi anche altri), il tuo numero telefonico, l'indirizzo e una lista di giochi che vorresti avere. Se vuoi la nostra lista allega anche un francobollo da 600 lire. TUGS V/D cerca emulatore C64 e altri.
Valerio - Via Napoli 69 - 95100 Catania - Tel. 329782.

● Compro/cerco programmi per Spectrum 48 ZX+. Compro a prezzi non elevatissimi. Telefonate o scrivetemi. Messaggio sempre valido.
Silvio Marchetti - Via Pontebbana - 31010 Orsago - Tel. 0438/990773.

● Vendiamo i migliori videogames per C64 e Spectrum. Siamo il Club "Double Arrow", vendiamo a prezzi imbattibili pokes e utility per i videogames più belli. Alcuni esempi: Double Dragon, Thundercats, Thunder Blade, Aftersurner, Defende of Crown. Telefonare ore pasti.
Testa Marco - Via Noncello 1 - 33150 Pordenone - Tel. 0434/31821.

● Cerco nuovi iscritti per un "Club Special Computer". Chi vuole iscriversi deve mandare una cassetta con almeno 3 giochi CBM 64; gli iscritti riceveranno ogni mese una cassetta con un gioco novità CBM 64, per un anno intero.
Vitalini Patrick - Via Villetos 21 - Aynuavilles (Aosta).

● Attenzione! Cerco disperatamente il programma su cassetta che trasforma lo ZX Spectrum 48K Plus in CBM 64. Offro fino a lire 9.000. Cerco ancora il gioco Dragons Lair su cassetta per lo Spectrum 48K Plus con garanzia di funzionamento. Offro fino a lire 4.000, spece a carico del mandante. Telefonare allo 0932/982674, chiedete di Fabio.

● Compro a prezzo ragionevole i seguenti giochi per C64 (su cassetta): Pac Land, Target Renegade, Ikari Warrior, The Last Ninja, Mario Bros, Mario Broos, Super Mario Broos, Samuray Warrior, Bubble Bobble, Wizball, 1942. Inviatemi la lista e/o telefonatemi al più presto. Massima serietà!
Cornice Giampiero - Via Michetti 12 - 64026 Roseto (TE) - Tel. 085/8941374.

● Vendo Spectrum 48K + interfaccia 1 + 1 microdrive + 4 cartucce + joystick + manitor Philips BM 7552 + tantissimi giochi (300 ca.) + cavi + 5 manuali + riviste, tutto a L. 600.000 trattabili. Telefonare ore pasti, max serietà.
Cibrario Lorenzo - Corso Magenta 88 - 20123 Milano - Tel. 4398829.

● Calma ragazzi, fate la fila per i vostri giochi alla Computer Software, che vi offre a prezzi unici tutti i giochi esistenti per 64 sul mercato Yogi Bear, International Karatè, Out Run, Bubble Bobble, Renegade, Visitors, Mario Bross 1 e 2, Gaunlet 1, Master of the Univese, Rambo 2, Dan Dare 2, Garfield.
Antonio Bruno - Via San Severo 68 - 71100 Foggia - Tel. 46548.

● Vendo stupendi giochi per CBM 64. Telefonate subito, sarò pronto a esaudire le vostre richieste fra le centinaia. Ne cito alcuni di ultimissime novità: Rambo 3, Operation Wole, The Last Ninja 2, Fernandez Must Die, Barbarian 2, Barbarian Psygno, Tiphoon, Salamander, Katakis, Slimey's Mine, Pac Mania, Target Renegade, Daley Tompson, Olimpic Challenge, Winte Edition, Stret Fighters, Ik+, minimo 5 giochi, prezzi da 2.000 lire in su. Aspetto con ansia le vostre telefonate. Chiamate ore pasti. Ciao!
Romeo Fortunato - Via Redipuglia 5 - 89013 Gioia Tauro (RC) - Tel. 0966/55485.

● Vendo giochi originali per CBM 64 come: Rolling, Thunder, Bionic, Commando, Predator, Rampage, Que Dex, World Games, Platoon a L. 8.000 cad., meno che Platoon a L. 12.000 completo di poster, mappa, fotografia, cassetta, colonna sonora del film.
Porzionato Ermes - Via delle Rimembranze 19 - 20054 Nova Milanese - Tel. 43614.

● Cerco disperatamente il programma che trasforma lo Spectrum 48 in Commodore 64. Lo posso pagare da 10 fino a 18.000 lire. Telefonare dalle 13 alle 15 e dalle 19 alle 21, anche durante le feste.
Ruggiero - Via Sardegna 8 - 20092 Cinisello B. - Tel. 6182910.

● Vendo giochi CBM 64 tra cui Football Manager 2, Impossible Mission, Ghost Buster, Raid over Moskov, Manic Miner, Ikary Warriors e altri. Arrivi mensili dall'Inghilterra. Telefonare ore serali.
Giovanni Pennetta - Via B. Croce 4 - 20075 Lodi (MI) - Tel. 0371/611013.

● Il nuovo Club "Every Games" è lieto di an-

nunciarvi che le iscrizioni sono aperte (!) e sono gratuite (!!!) nel quale proponiamo solo scambio di giochi e programmi. Se interessati inviare lista per CBM 64, max serietà.
Stefanini Luca - Via Vittorio Veneto 52 - 20090 Salerano (MI) - Tel. 0371/71470.

● Vendo Coleco Vision con 7 cartucce e attrezzature per il gioco della macchina, sarebbe volante con acceleratore, alla modica cifra di L. 200.000. Telefonare verso 13.30-14.
Porzionato Emanuele - Via delle Rimembranze 19 - Nova Milanese (MI) - Tel. 0362/43614.

● Compro/cerco giochi per lo Spectrum 48K con prezzo da concordare: Cobra, Bat Man, Mag Max, Dragon's Lair, Scooby Doo, Apple Jam, Year Kung Fu 2, Star Trek 3000, Ghost'n Goblins, I Cavernicoli, Strip Poker, Predator, Platoon, That's the Sprint, in caso che qualcuno possegga alcuni titoli scriva a:
Ballanti Marco - Via Mariotti 16 - 48022 Lugo (RA).

● Offertissima! Vendo a sole L. 500.000 non trattabili un computer Commodore C64 + 2 registratori da computer + 1 joystick + 1 floppy disk drive per dischetti + 100 cassette con giochi da computer + 7ò dischetti con giochi sempre da computer; affrettatevi! P.S. Il computer è seminuovo.
Paolo Vanzetto - Via Rocchi, 17 - 36028 Rossano Veneto - Tel. 0424/540388

● Vendo cassetta con i migliori games per lo stupendo ZX 48/128. Ecco alcuni titoli: Match Day 2, Daley Thomps. Challenge, Barbarian, Kich Start 2. Guerre stellari: L'impero colpisce ancora, Target Renegade, Bionic, Commando, Super Hangun, Ikari Warrior, Last Ninja, Venom, Strikes Back ed ultime novità per ZX 48.
Francesco Cesari - Via Ipponatte 35 - 00124 Roma - Tel. 06/6093517.

● I help you! The videogiochi games vende abbonamenti a L. 3.000 mensili, L. 1.600 per 15 giorni, L. 9.000 trimestrali. L'abbonamento è su cassetta: a L. 3.000 5 giochi, a L. 1.600 2 giochi, a L. 9.000 11 giochi. Scrivere o telefonare.
Frigoli Andrea - Via Tito Speri 88 - 25082 Botticino S. (BS) - Tel. 030/2692363.

● Cerco i migliori giochi dello Spectrum (Nighmare, Cobra, Corto circuito, Aliens, Labirinti, Grossi guai lasciano 30 anni) a ragionevoli prezzi.
Christian - Via Ettore Sorger - Lido-Venezia - Tel. 5266408.

● Compro/cerco la cassetta n. 3 di Nuova Games: 1) Rasp Rasp; 2) Ninja Revente; 3) Strangeman; 4) Comand; 5) Crazy Ball; 6) Powersta; 7) Lifter.
Vianello Giorgia - Via Vianelli 388/O - 30010 Pellestrina (VE) - Tel. 967786.

● Per lo ZX Spectrum vendo i numeri 34-35-36-37-38 di Load '''N'' Run, a sole 5.000 a cassetta. Oppure 20.000 tutte le cinque cassette, con i rispettivi manuali. Infine offerta speciale. A sole 3.000 uno tra i seguenti mega giochi: Thot's the Spirit, Desert Burner o la fantastica simulazione di volo e guerra: Delta Wing. Questi tre giochi a 10.000. Telefonare o scrivere per informazioni.
Vaira Giuliantonio - Via A. Mimmo 24 - 71015 Sannicandro G. (FG) - Tel. 0882/672280.

● Cerco Rocky per CBM 64.
Gianluca Cavone - Via Mascagni 12 - Bari - Tel. 080/446157.

● La Metalsoftware vende il programma che trasforma il 64 in ZX Spectrum a L. 10.000. Telefonare al 010/691611 - 010/635381 Metalsoftware - Genova.

● La Metalsoftware vende i giochi per C64: Dragon's Lair 1 e 2, Last Ninja 1 e 2, Barbarian 1 e 2, Double Dragon, Batman, Cybernoid 1 e 2, Armalyte, Bubble Bobble, Salamander, Street Fighter, Out Run, Arkanoid 1 e 2, Renegade 1 e 2, Rambo 1-2 e 3, e tutte le novità delle sale giochi. Per contatti telefonare allo 010/691611 o 010/635381 Metalsoftware - Genova.

● La Metalsoftware vende i migliori games per il 64: Wonderboy, Batman, Robocop, Bubble Bobble e il programma che trasforma il 64 in ZX. Telefonare 010/691611 oppure 010/635381. Metalsoftware - Genova.

● Eccezionale! Vendo tutti i giochi di calcio per CBM 64: Int. Soccer, Mexico 86, Calcio moviola, Calcio rigori e punizioni, Word Cup, Garyl Hot Shot, P.B. Int. Soccer, World Cup Caruniyal, Calcio Maradona, Footbal Manager 1 e 2 + 5 nuovissimi tipi di calcio tutto a L. 27.500.
Laudani Massimo - Via Filisto 150B - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo Commodore 64 + registratore + 2 joystick + alimentatore + manuale d'uso e oltre 400 giochi, il tutto a L. 300.000. Telefonare ore serali.
Spitale Stefano - Viale Rimembranze 13/a - 18100 Imperia - Tel. 0183/62439.

● Vendo circa 600-700 giochi tra cui: Hawk Heye Grizor, Basket Masser, Impossible Mission 1-2, Hysteria Lawof the West, West Bank, Arkanoid, Bionic Commando, Rastan.
Treccani Nadir - Via Bellini 8 - Castiglione delle Stiviere (MN) - Tel. 0376/631524.

● Vendo occasionissima 40 videogiochi per C-64 tipo: Operation Wolf, Pac-Land, Combat School, Super Wrestling, Western Game, Barbarians, Super Car, Ghost'n Goblins, Friday 13th, Cobra, Capitan America, ecc. a sole lire 25.000. Regalo cassetta e spese di spedizione. Scrivere a:
Sterkele - Casella Postale 52 - 36013 Piovene Rocchette (VI).

● Cerco disperatamente i seguenti giochi: Confù 1-2, Karatè, V. Visitors al massimo di L. 1.500 l'uno su cassetta per C-64. Vendo alcuni giochi, ad esempio: Sentinel, Panter, Pitfal, Popey, Olimpiadi, Wizard, Biliardo, Basket, Tennis ecc. a 3.000 lire cadauno. Max serietà, telefonare ore pasti.
Andrea Conti - Via Casola Canina 31 - 40026 Imola (BO) - Tel. 0542/50172.

● Se volete far cambiar faccia al vostro C64 e trasformarlo in uno ZX Spectrum 48K, il nostro programma è quello che fa per voi. È completo d'istruzioni e di cassetta a sole lire 5.000. E inol-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

SPECIAL.PROGRAM N. 52

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

____

____

____

____

____

____

____

____

Nome ____________ Indirizzo ____________

Città ________ C.A.P. ________ Tel. ________ Età ______

tre vi offriamo una vasta gamma di giochi tra cui: Buggy boy, Match day 2, Platoon, Io, Bouble Bobble, ecc. su cassetta per il C64 a lire 1.500 cad.
Bindi Marcello - Via dell'Aia 4 - 53026 Pienza (SI) - Tel. 0578/748597.

● Vendo giochi da favola per C64 a L. 2.000 tra i quali: Pacmania, Microsoccer, Barbarian 2, Overlander, Cybernoid 2, Game Over 2, Joe Blade 2, Pacland, Sombat School, Platoon, Foxx Fight Back, Barbarian Psygnosys, Savage, Bionic Commando, Operation Wolf, Nigel Mansel Grand Prix ecc., tutti su nastro.
Baldari Pasquale - Via Custoza 3 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/583768.

● Ehi! videodipendenti beccatevi questa lista per il vostro ultra Spectrum 48K: Indiana Jones, Commando, Rambo, Gostbusters; The Goast'n Gonblin, Wall Coyote; Il Galletto, Offroad, Olimpiadi Invernali 1 e 2, Match Point, Karatè, Motorroad, a lire 2.00013.000 + spese postali vendo.
Baldassarri Massimo - Via Monte Pasubio 6 - Aosta - Tel. 0165/41548.

● Vendiamo per C-64 su cassetta i seguenti giochi: R Type, After Burner, Tthunder Blade, Rambo 3, Bombuzal, Ik+, Pacmania, Bionic Commando, Op Wolf, Last Ninja 2 e altri, bassi prezzi, telefonare ore pasti, max serietà.
Stealth Fighter - Altedo (BO) - Tel. 051/870546.

● Compro programma che trasforma il C-64 in Spectrum 48K max. L. 5.000 + spese di spedizione e cassetta in più compro programmi di ogni tipo max. L. 1.000 + spese di spedizione e cassetta. Telefonare ore pasti.
Andrea Turrini - Via D. Preto 10 - 37133 Verona - Tel. 045/525206.

● Compro Spectrum K48. Telefonare per prezzo e accordi, grazie.
Ricucci Giuseppe - Via G. Di Vittorio 203 - Manfredonia - Tel. 513177.

● Vendo per C-64: The Games, Traz, Tthe Flinstones, Thundercats, Wonder Boy, Water Polo, Westbank, Winter Olimpiad, Karatè, Summer Games, 1942, Ropgar, Solomons' Key, Mikie, Green Beret, Ghost'n Goblins, Nosferasu, Mission Elevator, Gauntlet, Hyper Sports, Camp. Sprint.
Nadir Treccani - Via Bellini 8 - Castiglione delle Stiviere (MN) - Tel. 0376/637524.

● TUGS V/D vende, compra, scambia giochi Compra/scambia tutti i giochi dell'Ultimate Pla the Game vecchi e nuovi, naturalmente per Spectrum. Telefona solo a Catania.
Domenico - Via Napoli 69 - Catania - Tel. 3297

● Se qualcuno ha bisogno di qualche nuovo chetto può telefonare immediatamente: i giochi a disposizione sono questi: Buggy Boy, Bubble Bobble, Bombjack 1 e 2, Impossible Mission 1 e 2, Last Ninja 1 e 2, Barbarian 1 e 2, Ikari Warriors, Supermario Bros, Double Dragon's, Defender of the Crown, Simbad, Pacmania. Ci sono giochi sia su disco che su cassetta. Scrivere per farsi inviare la lista.
Matteo Thomann - Via Caprin 30 - 34073 Grado (GO) - Tel. 0431/81910.

● Volete una cassetta da 120 min. contenente più di 40 giochi "dei migliori" con spese postali e nastro a mie spese? Mandate in busta chiusa L. 20.000 ed il vostro indirizzo e io ve la recapiterò. Annuncio sempre valido.
Spitale Stefano - Viale Rimembranze 13 - Imperia - Tel. 0183/62439.

● Vendo a L. 7.000 cad.: Vindicator e Hades Nebuccar per il CBM 64 e 127 (nuove), una cassetta di giochi cinematografici a L. 5.000 per CBM 64 e 128 (nuova).
Gianfranco Callieri - Via Saragozza 87 - Bologna - Tel. 051/415283.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi ad un prezzo non superiore a L. 1.000: Dragon's Lair, Ritorno al futuro, Paperboy e Fon Gun. Telefonare ore pasti.
Dogherio Duccio - Via Piomarta 15 - Rovereto (TN) - Tel. 0364/433426.

● Eccezionale! Vendo tutti i games di calcio per CBM 64: Int. Soccer, Calcio moviola, Calcio rigori e punizioni, European Soccer, World Cup, Gary Lineker Hot Shot, Peter B. Int. Soccer, World Cup Carnival, Calcio Maradona, Coppa del mondo, Le gesta passate, Football Manager 1 e 2, Match Day 1, Match Day 2 + i 3 nuovissimi Italy 90 (con rovesciate), Emyly Hughes Int. Soccer e Microsoccer con vista dall'alto, tutti a L. 27.500 comprese spese di spedizione.
Laudani Massimo - Via Filisto 150 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

nunciarvi che le iscrizioni sono aperte (!) e sono gratuite (!!!) nel quale proponiamo solo scambio di giochi e programmi. Se interessati inviare lista per CBM 64, max serietà.
Stefanini Luca - Via Vittorio Veneto 52 - 20090 Salerano (MI) - Tel. 0371/71470.

● Vendo Coleco Vision con 7 cartucce e attrezzature per il gioco della macchina, sarebbe volante con acceleratore, alla modica cifra di L. 200.000. Telefonare verso 13.30-14.
Porzionato Emanuele - Via delle Rimembranze 19 - Nova Milanese (MI) - Tel. 0362/43614.

● Compro/cerco giochi per lo Spectrum 48K con prezzo da concordare: Cobra, Bat Man, Mag Max, Dragon's Lair, Scooby Doo, Apple Jam, Ye ar Kung Fu 2, Star Trek 3000, Ghost'n Goblins, I Cavernicoli, Strip Poker, Predator, Platoon, That's the Sprint, in caso che qualcuno possega alcuni titoli scriva a:
Ballanti Marco - Via Mariotti 16 - 48022 Lugo (RA).

● Offertissima! Vendo a sole L. 500.000 non trattabili un computer Commodore C64 + 2 registratori da computer + 1 joystick + 1 floppy disk drive per dischetti + 100 cassette con giochi da computer + 7ò dischetti con giochi sempre da computer; affrettatevi! P.S. Il computer è seminuovo.
Paolo Vanzetto - Via Rocchi, 17 - 36028 Rossano Veneto - Tel. 0424/540388

● Vendo cassetta con i migliori games per lo stupendo ZX 48/128. Ecco alcuni titoli: Match Day 2, Daley Thomps. Challenge, Barbarian, Kich Start 2. Guerre stellari: L'impero colpisce ancora, Target Renegade, Bionic, Commando, Super Hangun, Ikari Warrior, Last Ninja, Venom, Strikes Back ed ultime novità per ZX 48.
Francesco Cesari - Via Ipponatte 35 - 00124 Roma - Tel. 06/6093517.

● I help you! The videogiochi games vende abbonamenti a L. 3.000 mensili, L. 1.600 per 15 giorni, L. 9.000 trimestrali. L'abbonamento è su cassetta: a L. 3.000 5 giochi, a L. 1.600 2 giochi, a L. 9.000 11 giochi. Scrivere o telefonare.
Frigoli Andrea - Via Tito Speri 88 - 25082 Botticino S. (BS) - Tel. 030/2692363.

● Cerco i migliori giochi dello Spectrum (Nighmare, Cobra, Corto circuito, Aliens, Labirinti, Grossi guai lasciano 30 anni) a ragionevoli prezzi.
Christian - Via Ettore Sorger - Lido-Venezia - Tel. 5266408.

● Compro/cerco la cassetta n. 3 di Nuova Games: 1) Rasp Rasp; 2) Ninja Revente; 3) Strangeman; 4) Comand; 5) Crazy Ball; 6) Powersta; 7) Lifter.
Vianello Giorgia - Via Vianelli 388/O - 30010 Pellestrina (VE) - Tel. 967786.

● Per lo ZX Spectrum vendo i numeri 34-35-36-37-38 di Load '''N'' Run, a sole 5.000 a cassetta. Oppure 20.000 tutte le cinque cassette, con i rispettivi manuali. Infine offerta speciale. A sole 3.000 uno tra i seguenti mega giochi: Thot's the Spirit, Desert Burner o la fantastica simulazione di volo e guerra: Delta Wing. Questi tre giochi a 10.000. Telefonare o scrivere per informazioni.
Vaira Giuliantonio - Via A. Mimmo 24 - 71015 Sannicandro G. (FG) - Tel. 0882/672280.

● Cerco Rocky per CBM 64.
Gianluca Cavone - Via Mascagni 12 - Bari - Tel. 080/446157.

● La Metalsoftware vende il programma che trasforma il 64 in ZX Spectrum a L. 10.000. Telefonare al 010/691611 - 010/635381 Metalsoftware - Genova.

● La Metalsoftware vende i giochi per C64: Dragon's Lair 1 e 2, Last Ninja 1 e 2, Barbarian 1 e 2, Double Dragon, Batman, Cybernoid 1 e 2, Armalyte, Bubble Bobble, Salamander, Street Fighter, Out Run, Arkanoid 1 e 2, Renegade 1 e 2, Rambo 1-2 e 3, e tutte le novità delle sale giochi. Per contatti telefonare allo 010/691611 o 010/635381 Metalsoftware - Genova.

● La Metalsoftware vende i migliori games per il 64: Wonderboy, Batman, Robocop, Bubble Bobble e il programma che trasforma il 64 in ZX. Telefonare 010/691611 oppure 010/635381. Me-

Tagliando da compilare e spedire in busta al
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2

SPECIAL.PROGRAM N. 52

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interessar

Nome ______ Indirizzo ______
Città ______ C.A.P. ______ Tel. ______

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME